



Pengaruh Perilaku Kecanduan Judi Online terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa di Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar

Alfonsius Rapa¹, Mira Labi Bandhaso², Djusniati Rasinan³

^{1,2,3}Program studi Manajemen, Universitas Kristen Indonesia Paulus, Makassar, Indonesia

Submitted: 01-03-2025 | Review 07-03-2025 | Revision 13-03-2025 | Accepted 17-03-2025

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji Pengaruh Perilaku Kecanduan Judi Online Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Di Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar secara signifikan. Populasi dalam penelitian ini yaitu para mahasiswa /mahasiswi yang ada di Universitas Kristen Indonesia Paulus. Adapun jumlah sampel dalam penelitian ini yaitu 73 sampel. Pengambilan sampel dilakukan dengan memberikan pernyataan atau pertanyaan tertulis kepada responden yang bekerja di Di Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar agar kiranya dijawab. Analisis data yang digunakan yaitu analisis koefisien korelasi (r), koefisien determinasi (r^2) dan uji T. Analisis data yang digunakan mencakup analisis koefisien korelasi (r), koefisien determinasi (r^2), dan uji T. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perilaku kecanduan judi online berpengaruh signifikan terhadap prestasi akademik mahasiswa, dengan adanya hubungan negatif antara kecanduan judi online dan prestasi akademik mahasiswa di Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar. Temuan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan kebijakan untuk mengurangi dampak negatif kecanduan judi online terhadap prestasi akademik mahasiswa..

Kata Kunci: Kecanduan Judi Online, Prestasi Akademik

Abstrack

This study aims to examine the Impact of Online Gambling Addiction on the Academic Achievement of Students at the Indonesian Christian University Paulus Makassar. The population in this study consists of students at the Indonesian Christian University Paulus. The sample size in this study is 73 respondents. Sampling was conducted by providing written statements or questions to the respondents who work at the Indonesian Christian University Paulus Makassar, which they were asked to answer. Data analysis used in this study includes correlation coefficient analysis (r), coefficient of determination (r^2), and t -test. The results of the study indicate that online gambling addiction has a significant impact on academic achievement, with a negative relationship between online gambling addiction and academic achievement of students at the Indonesian Christian University Paulus Makassar. These findings are expected to contribute to the development of policies aimed at reducing the negative impact of online gambling addiction on students' academic performance.

Keywords: Online Gambling Addiction, Academic Achievement

siusalfon94@gmail.com¹

mirabandhaso115@gmail.com²

djusniatirasinan@gmail.com³

Pendahuluan

Perkembangan teknologi digital telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia pendidikan tinggi. Salah satu dampak negatif yang muncul adalah meningkatnya akses dan keterlibatan mahasiswa dalam judi online. Fenomena ini menjadi perhatian khusus karena judi online tidak hanya mengarah pada masalah finansial dan sosial, tetapi juga berpotensi mengganggu prestasi akademik mahasiswa (Carton, 2015). Mahasiswa yang kecanduan judi online cenderung menghabiskan waktu lebih banyak untuk berjudi daripada belajar, yang pada akhirnya dapat menurunkan kualitas akademik mereka (Fadhli Ramadhan, 2016).

Dalam konteks Indonesia, judi online telah menjadi isu yang semakin kompleks, terutama dengan kemudahan akses melalui perangkat digital seperti ponsel pintar dan komputer. Studi sebelumnya menunjukkan bahwa mahasiswa yang kecanduan judi online cenderung mengalami penurunan fokus dalam belajar, kurangnya motivasi akademik, serta meningkatnya tingkat stres akibat tekanan finansial yang ditimbulkan oleh aktivitas perjudian (Hardono, 2015). Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan untuk memahami sejauh mana kecanduan judi online berpengaruh terhadap prestasi akademik mahasiswa di Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh kecanduan judi online terhadap prestasi akademik mahasiswa. Dengan memahami hubungan antara kedua variabel ini, penelitian ini diharapkan dapat memberikan rekomendasi bagi institusi pendidikan dalam merancang kebijakan yang lebih efektif untuk menangani permasalahan kecanduan judi online di kalangan mahasiswa.

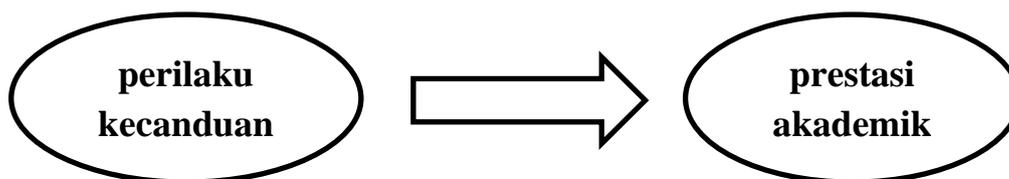
Penelitian ini didasarkan pada teori perilaku adiktif dan teori motivasi akademik. Teori perilaku adiktif menjelaskan bahwa kecanduan judi online merupakan salah satu bentuk gangguan perilaku yang mempengaruhi kontrol individu terhadap kebiasaan berjudi. Griffiths (2021) mengungkapkan bahwa kecanduan judi online memiliki karakteristik seperti keterlibatan berlebihan, kesulitan mengendalikan diri, serta pengeluaran finansial yang berlebihan. Sementara itu, teori motivasi akademik menyoroti bahwa prestasi akademik mahasiswa dipengaruhi oleh faktor internal seperti motivasi intrinsik serta faktor eksternal seperti lingkungan belajar dan distraksi. Dalam hal ini, kecanduan judi online dapat menjadi faktor penghambat motivasi akademik karena mengalihkan fokus dan prioritas mahasiswa dari tugas akademik yang seharusnya dikerjakan. Dalam penelitian ini, kecanduan judi online didefinisikan sebagai ketidakmampuan individu untuk mengontrol kebiasaan berjudi secara daring, yang dapat berdampak pada berbagai aspek kehidupan, termasuk sosial, emosional, dan akademik. Sedangkan prestasi akademik mengacu pada pencapaian mahasiswa dalam bidang akademik yang diukur melalui nilai, partisipasi dalam kegiatan perkuliahan, serta tingkat pemahaman terhadap materi. Sejumlah penelitian sebelumnya menunjukkan adanya dampak negatif kecanduan judi online terhadap akademik dan kesejahteraan mental mahasiswa. Nugraha (2022) menemukan bahwa mahasiswa yang mengalami kecanduan judi online cenderung memiliki nilai akademik yang lebih rendah dibandingkan dengan mahasiswa yang tidak mengalami kecanduan. Hal ini diperkuat oleh penelitian Bobby Ferly (2023), yang menyatakan bahwa judi online dapat menyebabkan gangguan fokus dan stres, yang akhirnya berdampak pada performa akademik mahasiswa.

Berdasarkan teori dan penelitian terdahulu, penelitian ini mengembangkan hipotesis bahwa perilaku kecanduan judi online memiliki pengaruh signifikan terhadap prestasi akademik mahasiswa. Temuan dari penelitian ini diharapkan dapat

memberikan gambaran lebih jelas mengenai hubungan antara kedua variabel tersebut serta menjadi dasar bagi perguruan tinggi dalam merancang strategi untuk mengatasi dampak negatif kecanduan judi online terhadap mahasiswa. Meskipun begitu, penelitian ini juga memperhitungkan kemungkinan adanya faktor lain seperti manajemen waktu dan lingkungan sosial yang dapat turut berkontribusi terhadap prestasi akademik mahasiswa.

Hipotesis dan Model Konseptual

Kerangka pikir pada judul penelitian



Sumber: Konsepsi penulis sendiri(2025)

Gambar 1. Kerangka Berfikir

Hipotesis Penelitian

Hipotesis penelitian merupakan pernyataan dugaan sementara tentang hubungan antara dua atau lebih variabel dalam sebuah studi. Hipotesis ini berfungsi sebagai jawaban sementara atas pertanyaan penelitian yang diajukan. Berdasarkan hubungan antar variabel yang terdapat dalam kerangka pemikiran penelitian ini, peneliti merumuskan hipotesis penelitian. Berdasarkan rumusan masalah yang akan diteliti dan kerangka pemikiran yang digunakan, hipotesisnya adalah:

"Diduga bahwa perilaku kecanduan judi online memiliki pengaruh signifikan terhadap prestasi akademik mahasiswa di universitas kristen indonesia paulus makassar."

METODE

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain survei. Populasi dalam penelitian ini adalah mahasiswa Universitas Kristen Indonesia Paulus Makassar, dengan jumlah sampel sebanyak 73 mahasiswa yang dipilih menggunakan teknik purposive sampling. Data dikumpulkan melalui kuesioner yang terdiri dari pertanyaan terkait kecanduan judi online dan prestasi akademik mahasiswa.

Analisis data dilakukan menggunakan korelasi Pearson untuk mengetahui hubungan antara kecanduan judi online dan prestasi akademik. Selain itu, uji koefisien determinasi digunakan untuk melihat kontribusi kecanduan judi online terhadap prestasi akademik mahasiswa. Terakhir, uji t digunakan untuk menguji signifikansi hubungan kedua variabel tersebut.

HASIL DAN PEMBAHASAN.

Untuk menjawab hipotesis penelitian, dilakukan analisis statistik menggunakan uji korelasi Pearson Product Moment, koefisien determinasi, dan uji-t.

Uji Korelasi Pearson Product Moment

Uji korelasi dipakai untuk mengetahui hubungan antara fungsi pengawasan (X) dan kinerja pegawai (Y). Hasil perhitungan menggunakan SPSS ditampilkan dalam tabel berikut:

$$r = \frac{N(\sum XY) - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{N(\sum X^2) - (\sum x)^2} \sqrt{N(\sum Y^2) - (\sum y)^2}}$$

$$r = \frac{73(9865) - (831)(840)}{\sqrt{73(10277) - (831)^2} \sqrt{73(12656) - (840)^2}}$$

$$r = \frac{(720.145) - (698.040)}{\sqrt{(750.221) - (690.561)} \sqrt{(923.888) - (705.600)}}$$

$$r = \frac{22.150}{\sqrt{59.660 \times 218.288}}$$

$$r = \frac{22.150}{\sqrt{13.023.062.080}}$$

$$r = \frac{22.150}{114.118,63}$$

$$r = 0,194$$

Tabel 1. Uji Korelasi

Variabel	(Koefisien Korelasi)
Pengawasan(X)& Kinerja Pegawai (Y))	0,194

Sumber: data di olah penulis sendiri

Nilai koefisien korelasi (r) sebesar 0,194 menunjukkan bahwa hubungan antara kecanduan judi online dan prestasi akademik sangat lemah. Dengan kata lain, semakin tinggi kecanduan judi online, tidak secara signifikan menurunkan atau meningkatkan prestasi akademik mahasiswa.

Koefisien Determinasi (R²)

Koefisien determinasi digunakan untuk mengukur sejauh mana variabel fungsi pengawasan mempengaruhi kinerja pegawai. Hasil analisis ditampilkan dalam tabel berikut.

$$KD = r^2 \times 100 \%$$

$$KD = (0,194)^2 \times 100 \%$$

$$KD = (0,038) \times 100 \%$$

$$KD = 3,8 \%$$

Sumber: data di olah Penulis sendiri

Hasil menunjukkan bahwa hanya 3,8% dari variasi dalam prestasi akademik mahasiswa yang dapat dijelaskan oleh kecanduan judi online, sementara 96,2% dipengaruhi oleh faktor lain seperti motivasi belajar, lingkungan akademik, dan strategi belajar

Uji Statistik

Uji t digunakan untuk mengetahui pengaruh masing-masing variabel

independen terhadap variabel dependen. Hasil uji t adalah sebagai berikut:

$$t = 0,194 \frac{\sqrt{n-2}}{\sqrt{1-r^2}}$$

$$t = 0,194 \frac{\sqrt{73-2}}{\sqrt{1-(0,194)^2}}$$

$$t = 0,194 \frac{\sqrt{71}}{\sqrt{1-(0,038)}}$$

$$t = 0,194 \frac{\sqrt{71}}{\sqrt{0,962}}$$

$$t = 0,194 \frac{8,426}{0,98}$$

$$t = 0,194 \times 8,597$$

$$t = 1,667$$

Tabel 1. Uji t,

Variabel	Koefisien Beta	t-hitung
Pengawasan(X)	0,194	1,667

Sumber: data di olah penulis sendiri,2025

Berdasarkan hasil uji hasil Uji t (Parsial) pada tabel diatas menunjukkan bahwa:

Karena t-hitung (1,667) lebih kecil dari t-tabel (1,993) dan p-value lebih besar dari 0,05, maka hubungan antara kecanduan judi online dan prestasi akademik tidak signifikan secara statistik. Ini berarti hipotesis yang menyatakan bahwa kecanduan judi online berpengaruh signifikan terhadap prestasi akademik tidak dapat diterima.

Pembahasan

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa meskipun terdapat hubungan antara kecanduan judi online dan prestasi akademik, hubungan tersebut sangat lemah dan tidak signifikan secara statistik. Hal ini mengindikasikan bahwa faktor lain, seperti manajemen waktu, strategi belajar, serta motivasi akademik, lebih berperan dalam menentukan prestasi akademik mahasiswa.

Penemuan ini sejalan dengan penelitian sebelumnya oleh Nugraha (2022) dan Fadhli Ramadhan (2016), yang menyatakan bahwa meskipun judi online dapat mempengaruhi performa akademik, dampaknya tidak sebesar faktor-faktor internal lainnya seperti motivasi belajar dan dukungan lingkungan akademik

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa kecanduan judi online tidak memiliki pengaruh yang signifikan terhadap prestasi akademik mahasiswa. Meskipun terdapat korelasi antara kedua variabel, besarnya pengaruh kecanduan judi online terhadap prestasi akademik sangat kecil.

Keterbatasan penelitian ini adalah ukuran sampel yang terbatas pada satu universitas, sehingga hasil penelitian tidak dapat digeneralisasikan untuk populasi yang lebih luas. Selain itu, penelitian ini hanya mempertimbangkan hubungan antara dua variabel utama, tanpa mempertimbangkan faktor lain yang mungkin lebih berpengaruh terhadap prestasi akademik.

Penelitian selanjutnya disarankan untuk mengeksplorasi faktor lain yang lebih berpengaruh terhadap prestasi akademik mahasiswa, seperti manajemen waktu, dukungan sosial, dan strategi belajar yang digunakan mahasiswa.

Daftar Pustaka

- A, A. O., Putri, A. I., Matthew, K., & Universitas, H. (2023). *23-Moderasi-0101- 464 (1)*. 1-17. <https://doi.org/10.11111/nusantara.xxxxxx>
- Bobby Ferly. (2023). Analisis Dampak Judi Online Slot Dalam Perspektif Fiqih Muamalah. *JEI: Jurnal Ekonomi Islam*, 1(1), 25-33. <https://doi.org/10.56184/jeijournal.v1i1.243>
- Carton, B. (2015). Dampak perjudian online terhadap kehidupan akademik mahasiswa. *Jurnal Psikologi Pendidikan*, 12(2), 45-57.
- Fadhli Ramadhan. (2016). *Judi online dan prestasi akademik mahasiswa Universitas Islam Negeri (UIN) Ar-Raniry*. Banda Aceh: UIN Ar-Raniry Press.
- Griffiths, M. D. (2021). Online gambling addiction: A psychological perspective. *Journal of Behavioral Addictions*, 10(1), 75-89.
- Hardono, J. (2015). Analisis kecanduan judi online pada siswa SMA. *Jurnal Psikologi Sosial*, 8(2), 88-102.
- IKBAL, I., Wikanengsih, W., & Septian, M. R. (2021). Profil Tingkat Kecanduan Game Online Peserta Didik kelas Xma Plus Al Mujammil Garut. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 4(1), 56. <https://doi.org/10.22460/fokus.v4i1.6138>
- Ishaq, Isjoni. *Masalah Sosial Masyarakat*. Pekanbaru : Unri Press 2002 Lamintang, P. A. F. & T. (2011) *Delik-Delik Kejahatan Melanggar Norma*
- Isjoni, I. (2002). *Masalah sosial masyarakat*. Pekanbaru: Unri Press.
- Muhson, Ali. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. 8(2). Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/949/759>
- Muslimin, U. (2021). Pengaruh Retailing Mix Terhadap Keputusan Pembelian. *Amsir Management Journal*, 1(2), 81-92. <https://doi.org/10.56341/amj.v1i2.22>
- Nugraha, B. D. (2022). Dampak judi online terhadap prestasi akademik mahasiswa. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan*, 15(3), 120-135.
- Suryabrata, S. (2010). *Prestasi akademik dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.

Talika, F. T. (2016). *Manfaat Internet Sebagai Media Komunikasi Bagi Remaja DiDesa Air Mangga Kecamatan Laiwui Kabupaten Halmahera Selatan*. *Acta Diurna Komunikasi*,5(1).Retriedfrom<https://ejournal.unsrat.ac.id/v3/index.php/actiurnakomunikasi/article/view/10933>